

MTS-PAL Manager

Points and Lines Manager

Stand: 04/2020

Inhaltsverzeichnis

1	EINLEITUNG	2
2	WEITERE FUNKTIONEN GEGENÜBER DEM MTS-NAVI	2
3	VORBEREITUNGEN	3
3.1	PAL-MANAGER INSTALLIEREN	3
3.2	PAL-MANAGER STARTEN	3
4	BENUTZEROBERFLÄCHE (UI)	4
4.1	KOPFZEILE	4
4.2	ARBEITSBEREICH	4
4.3	FUßZEILE	4
4.4	FUNKTIONSLISTE	5
5	BENUTZERSZENARIOEN	8
5.1	GRUNDEINSTELLUNGEN SETZEN.....	8
5.2	MIT DER ARBEIT BEGINNEN	11
5.3	EINE NEUE POINTSANDLINES ERSTELLEN	11
5.4	DATENSÄTZE (POINTSANDLINES.XML) AUS BAUSTELLE/GEWERK LADEN	12
5.5	GELADENE PAL ANZEIGEN	14
5.6	EINE PLAN HINZULADEN	14
5.7	DATENSÄTZE BEREINIGEN.....	16
5.8	DATENSÄTZE VEREINEN	18
5.9	PUNKTELISTE - DATENSÄTZE GRAFISCH UND TABELLARISCH DARSTELLEN	20
5.10	OBJEKTINFO - ATTRIBUTE VON EINZELNEN DATENSÄTZEN ANZEIGEN UND EXPORTIEREN.....	20
5.11	ATTRIBUTE ALS TEXT – TEXT IM PLANBEREICH DARSTELLEN	22
5.12	SPEICHERN ALS POINTSANDLINES.....	24
5.13	SPEICHERN ALS CSV	24
5.14	SPEICHERN ALS PDF	24
5.15	SPEICHERN ALS DXF.....	24
5.16	STAND LADEN	24
5.17	STAND SPEICHERN	24

1 Einleitung

Der PAL-Manager ist das Werkzeug, um das Meßprotokoll der MTS-Pilot-Suite `pointsandlines.xml` (Punkte und Linien) weiter zu verarbeiten. Mit dem PAL-Manager können Sie Ihre aufgenommenen Daten bequem grafisch und tabellarisch anzeigen und ausgeben. Punkte und Linien werden im MTS-Navi und MTS-Geo nicht nur als `dxf`-Datei gespeichert, sondern mit zahlreichen Zusatzinformationen in der `pointsandlines.xml` gespeichert. Der **Points and Lines Manager** (aus dem Englischen: Points and Lines (Punkt und Linien), kurz: PAL-Manager) ist ein Zusatzprogramm der MTS-Pilot-Suite, das Ihnen beim Datenaustausch den erweiterten Satz an Informationen der Punkte und Linien weitergibt, sowie die Bereinigung und Zusammenführung der Messdaten für die MTS-PILOT Anwendungen erleichtert. Die Daten stehen insbesondere für die Weiterverarbeitung mit dem MTS-CAD oder anderen CAD-Programmen zur Verfügung.


Der PAL-Manager unterstützt Sie bei verschiedenen Aufgaben, die Tag täglich auf der Baustelle und in der Abrechnung anfallen. So können Sie die XML-Daten aus den Punkt- und Liniendaten einer oder mehrerer „`pointsandlines.xml`“ übersichtlich darstellen, sortieren, filtern oder reduzieren und als neuen Datensatz in verschiedenen Formaten speichern. Darüber hinaus können Sie aus einem bestehenden Gewerk und Plan ausgewählte Punkte oder Linien betrachten oder ausgeben und einem Kunden (z.B. zur Abrechnung oder Dokumentation) für die Weiterverarbeitung als neuen Datensatz weitergeben

Die MTS-Pilot-Suite speichert die Punkt- und Liniendaten zusätzlich in einem XML-Format, der `Points-and-Lines.xml`. Diese `PointsandLines.xml` dokumentiert alle aufgenommenen Elemente mit den zugehörigen Attributen wie Layer, Code, Punktsymbol, Beschreibung, Aufnahmegerät, Aufnahmezeitpunkt, Aufnahmegenaugigkeit etc. Im Gegensatz zu `DXF`-Dateien wird so ein erweiterter Informationssatz den Bearbeitern der Pläne mitgegeben, sowie die Informationen der untergeordneten Teilpunkte einer Polylinie gespeichert. Das heißt, dass nun in der `Points-and-Lines.xml` der Startpunkt, alle Zwischenpunkte und der Endpunkt in einer Linie sichtbar und in einem Editor bearbeitbar sind.

Darüber hinaus bietet der PAL-Manager die Möglichkeit, doppelte Datensätze in einer übersichtlichen tabellarischen Ansicht zu identifizieren und zu bereinigen. Die Daten können als Textdateien im Format `txt`, `dxf` oder einer `xml`-Datei gespeichert und im MTS-CAD oder MTS-NAVI importiert und weiterverarbeitet werden. Für die Dokumentation können Sie diese Daten direkt in einer `PDF`-Datei ausgegeben und drucken.

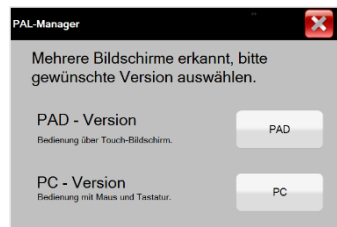
DGM-Informationen können im PAL-Manager als Vermaschung oder als Umriß angezeigt werden. Dabei muss aber erwähnt werden, dass der PAL-Manager nicht geeignet ist, DGMs zu bearbeiten. Diese Arbeiten werden grundsätzlich im MTS-CAD durchgeführt.

2 Weitere Funktionen gegenüber dem MTS-NAVI

- Longpress-Funktion: Ein rotes Dreieck auf einem Symbol bedeutet, dass bei längerem Drücken weitere Funktionsmöglichkeiten angeboten werden.  Diese Funktion ist nur im PC-Modus verfügbar.

3 Vorbereitungen


Der PAL-Manager kann auf jedem Windows-System installiert werden. Als Anzeigegerät sollte ein Bildschirm mit Full-HD-Auflösung (1920/1080 -1200px) verwendet werden. Zur Aufbereitung der Daten ist es aus Performance-Gründen angeraten, das Programm auf einem **PC-Computer** zu installieren und zu nutzen. Sie erleichtern sich die Arbeit, wenn Sie auf einem großen Bildschirm arbeiten. Nichts desto trotz können Sie den PAL-Manager auch auf dem Toughpad installieren und damit arbeiten. Verwenden Sie dann aber das Toughpad nur mit einem externen Bildschirm im PC-Modus!



3.1 PAL-Manager installieren


1. Laden Sie die Installationsdatei (.exe) aus dem Internet herunter. Verwenden Sie diesen Link [MTS-PILOT Software-Download](#).
2. Wechseln Sie in ihr Download-Verzeichnis.
3. Öffnen Sie die Installationsdatei (MTS-PALManager Setup 1.1.0.xx.exe) mit Doppelklick oder über das Kontextmenu mit Rechtsklick und Öffnen.
4. Wählen Sie **Weitere Informationen**, falls die Meldung Der Computer wurde durch Windows geschützt gezeigt wird, und danach **Trotzdem ausführen**.

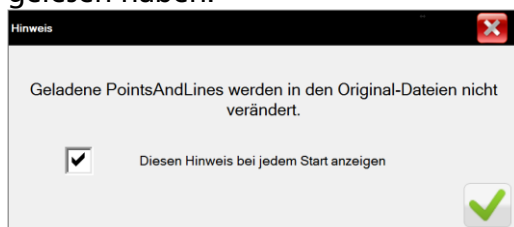
Der Computer wurde durch Windows geschützt
Von Windows SmartScreen wurde der Start einer unbekanntem App verhindert. Die Ausführung dieser App stellt unter Umständen ein Risiko für den PC dar.
Weitere Informationen

5. Der PAL-Manager wird vom System installiert.
6. Auf dem Desktop ihres Computers sollte nun das Symbol  verfügbar sein.

Der PAL-Manager benötigt keine eigene Lizenz und ist im Lizenzumfang des MTS-Navi oder MTS-Geo enthalten. Falls Sie die MTS-Navi oder MTS-Geo noch nicht lizenziert haben, geben Sie den Freischalt-Code im Lizenzierungsdialog ein. Sie erreichen ihn in der Kopfzeile [i] > Lizenz Info > Freischalten.

3.2 PAL-Manager starten

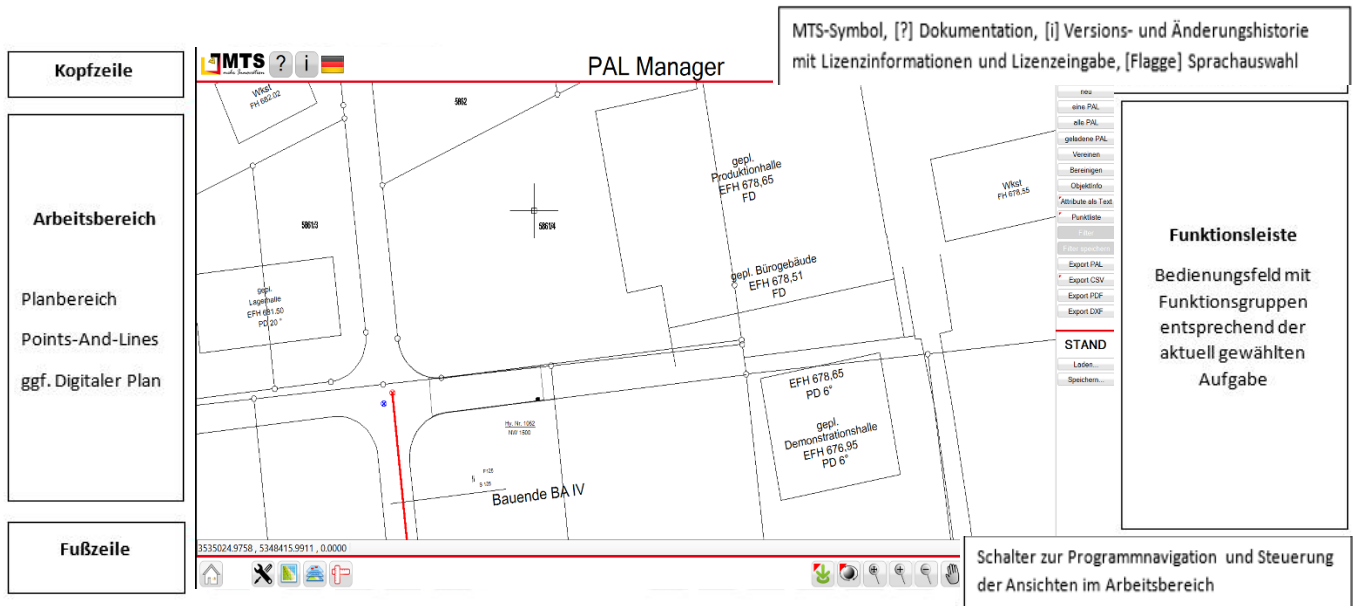
1. Wechseln Sie auf den Desktop des Computers.
2. Starten Sie den PAL-Manager mit einem Doppelklick auf das Symbol .
3. Sie werden darauf hingewiesen, dass keine der originalen Daten aus den geladenen Points-And-Lines.xml verändert werden. Entfernen Sie die Option, wenn Sie den Eingangsdialog gelesen haben.



Hinweis: Den Dialog können Sie in den Grundeinstellungen  wieder einschalten!

4 Benutzeroberfläche (UI)

Bevor Sie nun beginnen, Daten zu manipulieren oder Datensätze zusammenzuführen, sollten Sie sich mit der Arbeitsoberfläche, den Befehlen und Symbolen des PAL-Managers vertraut machen.



4.1 Kopfzeile

Symbol	Symbolname	Beschreibung
	Firmenlogo	
	Hilfe	Dokumentation der Anwendung als PDF-Datei.
	Informationen	Öffnet einen Informationsdialog mit Hinweisen zur Versions- und Änderungshistorie. Unter DLL-Info sind Angaben zu den installierten Software-Libraries angezeigt. Unter Lizenz-Info erhalten Sie Informationen zur Lizenz der Anwendung. Hier können Sie weitere MTS-Pilot-Anwendungen freischalten.
	Spracheinstellung	Wählen Sie die Sprache, die in der Oberfläche angezeigt werden soll.





4.2 Arbeitsbereich

Der Arbeitsbereich ist der sogenannte Planbereich. Es werden die geladenen Elemente der geladenen Points-And-Lines.xml angezeigt. Zusätzliche digitale Plandaten können als DXF importiert und angezeigt werden.







4.3 Fußzeile

Linke Symbolgruppe

Symbol	Symbolname	Beschreibung
	Programm beenden	Beendet das Programm

	Grundeinstellungen	Öffnet einen Dialog in dem Sie die Grundeinstellungen für das Programm festlegen.
	Einen Plan laden	Öffnet einen Explorer, über den Sie einen Plan (DXF-Datei) laden. So können Sie einen Plan zur Orientierung einladen.
	Layer anzeigen	Öffnet die Layer-Verwaltung.
	Lineal anzeigen	Schaltet die Lineale um die Planansicht ein/aus. Die Angaben sind entsprechend der Projektion gezeigt und zeigen Rechts- und Hochwert.

Rechte Symbolgruppe


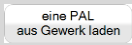
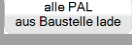
Symbol	Symbolname	Beschreibung
	Draufsicht	Anzeige der Daten in der Planansicht von Oben. Longpress-Funktion: Front/Seitenansicht wählbar.
	Plan drehen	2D/3D Ansicht drehen und räumlich ansehen.
	Zoom Grenzen	Zoomt die Ansicht auf die geladenen Elemente.
	Zoom In	Durch wiederholtes Klicken werden die Objekte auf dem Plan vergrößert.
	Zoom Out	Durch wiederholtes Klicken werden die Objekte auf dem Plan verkleinert.
	Ansicht verschieben (Pan)	Wenn diese Funktion aktiv ist (gelb), können Sie die Ansicht verschieben. Erneutes Klicken deaktiviert diese Taste.

4.4 Funktionsleiste

Entsprechend der gewählten Aufgabe oder Anzeige der Dialoge stehen dem Anwender unterschiedliche Funktionsmenüs von Schaltern und Symbolen zur Verfügung. In den unten angeführten Tabellen finden Sie die entsprechende Erläuterung.


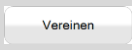

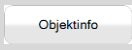



4.4.1 Funktionen zum Laden bestehender PointsAndLines.xml

Um das Arbeiten im PAL-Manager zu erleichtern, sind nur drei Befehle aktiv, solange keine PointsAndLines.xml geladen ist. Alle weiteren Funktionen sind ausgegraut.


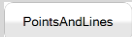
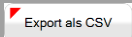

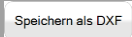
Symbol	Symbolname	Beschreibung
	Neu	Legt ein neues PAL an. Es sind nur die Funktionen zum laden bestehender Points-And-Lines.xml aktiv.
	Eine PAL aus Gewerk laden	Öffnet den Explorer. Navigieren Sie in ein Gewerk-Verzeichnis unter C:/mts-pilot-data/current/Baustelle/"Baustellenname"/Gewerk/"Gewerkname"
	Alle PAL aus Baustelle laden	Öffnet den Explorer. Der PAL-Manager durchsucht alle Gewerk-Verzeichnisse der gewählten Baustelle nach vorhandenen PointsAndLines.xml und lädt sie in die Anwendung. Die weiteren Funktionen werden aktiv gesetzt.

4.4.2 Funktionen zur Bearbeitung der geladenen PointsAndLines.xml

Nach dem Laden einer oder mehrerer Dateien (PointsAndLines.xml) werden die Funktionen zur Bearbeitung der Daten aktiviert.

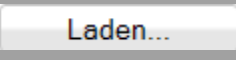
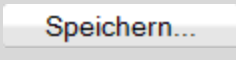
Symbol	Symbolname	Beschreibung
	Geladene PAL anzeigen	Geladene Punkte und Linien (PointsAndLines.xml) sichtbar (gelb)/ nicht sichtbar (grau).
	Vereinen	Mehrere PAL-Dateien zu einer einzigen PAL zusammenführen. Dabei werden identische Objekte gelöscht. Sie können festlegen, welcher Punkt in der PAL verbleibt.
	Bereinigen	Startet einen Dialog mit der Auswahl der zu bereinigenden PAL's. Sind doppelte Punkte vorhanden, dann kann in einem weiteren Dialog einer der beiden Punkte gelöscht werden. Bereinigt werden darüber hinaus Punkte am Koordinatenursprung (0,0,0) und Linien mit einer Länge von 0,00 m.
	Objektinfo	Wählen Sie Punkte und Linien aus. Mit dieser Funktion erhalten Sie die gesamten Attributinformationen zum ausgewählten Objekt. Sie können bereits abgesetzte Texte mit dieser Funktion editieren, in der Größe ändern oder löschen.
	Attribute als Text	Wählen Sie Punkte und Linien aus. Mit dieser Funktion können Sie Attributinformationen als Text an einer beliebigen Stelle im Planbereich absetzen. Dabei können Sie die Position noch korrigieren, bis Sie mit dem grünen Haken die Position bestätigt haben. Longpress-Funktion: Die Attributauswahl erreichen Sie durch langes Drücken auf den Button.
	Punktliste	Diese Funktion öffnet eine Tabellenansicht aller geladenen Punkte und Linien. Diese Liste können Sie entsprechend der ausgewählten attribute in der Reihenfolge angepasst anzeigen lassen, um gezielt nach z.B. Objekt, Höhe, Beschreibung usw. zu sortieren. Longpress-Funktion: Hier können Sie einstellen, welche Attribute in der Liste erscheinen sollen.
	Filter	Derzeit nicht aktiv.

4.4.3 Funktionen zum Speichern und Ausgabe der neu erstellten PointsAndLines.xml

Symbol	Symbolname	Beschreibung
	Filter speichern	Derzeit nicht aktiv.
	PointsAndLines	Speichern einer oder mehrerer PointsAndLines.xml als eine neue PointsAndLines.xml, z.B. wenn Sie Bagger- und Roverdaten für die weitere Ausführung gemeinsam verwenden wollen. Nur wenn die Datensätze mit der Funktion Vereinen zusammengeführt wurden (merged), werden doppelte Punkte auch bereinigt.
	Export als CSV	Speichern Sie Punkte, Linien und DGM's als Punktdatei im csv-Format. Hinweis: Die Datei wird als *.txt - Datei geschrieben, falls Ihr Programm eine CSV benötigt, ändern Sie einfach die Extension im Windows-Explorer Longpress-Funktion: Eine Auswahl der Objekte steuern Sie über die Auswahlmasken, die Einstellung der Attribute können Sie durch langes Drücken des Buttons erreichen, oder Sie benutzen das Standardformat.
	Speichern als PDF	Erstellt eine PDF-Datei. Sie haben hier die Möglichkeit, sowohl ein Protokoll der aufgenommenen Elemente, als auch den Plan als PDF abzuspeichern.
	Speichern als DXF	Die PointsandLines.xml wird als DXF-Datei gespeichert und kann mit CAD weiterbearbeitet werden.


4.4.4 Funktionen zum Laden und Speichern von Bearbeitungsständen

Zusätzlich zu den Ausgabewerkzeugen finden Sie die Möglichkeit, einen Stand zu Laden und zu Speichern.

Symbol	Symbolname	Beschreibung
	Zwischenstand Laden	Zwischengespeicherte Revisionen (*.mts-rev) können zur weiteren Bearbeitung geladen werden.
	Zwischenstand Speichern	Geladene PAL und DXF mit Beschriftungen werden als Revisionen (*.mts-rev) zwischengespeichert.

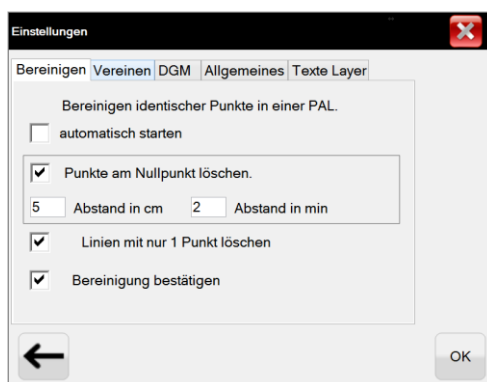
5 Benutzerszenarien

5.1 Grundeinstellungen setzen

Für eine effektive Bearbeitung der Datensätze und Anzeige des DGM ist es bereits vor Beginn der Arbeiten im PAL-Manager erforderlich, bestimmte Kriterien und Einstellungen für das Programm zu setzen. Die Grundeinstellungen erreichen Sie durch Drücken des Schalters  in der Fußzeile.

5.1.1 Reiter Bereinigen

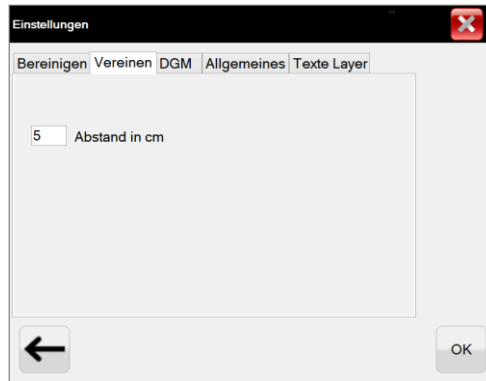
Beim Bereinigen können identische Daten durch versehentliche Doppelklicks am Toughpad bei der Messung, bzw. ungültige Linien und Punkte am Koordinatenursprung gelöscht werden. Bei den doppelt gemessenen Punkten kann der verbleibende Punkt gewählt werden, zusätzlich kann der zeitliche und räumliche Abstand variabel eingestellt werden. Punkte mit unterschiedlichem Symbol oder Beschreibung bleiben grundsätzlich erhalten.



Einstellung	Grundwert	Beschreibung
Automatisch starten	Leer	Eine Automatisierung der Datenbereinigung ist bei regelmäßiger und häufiger Nutzung des PAL-Managers sinnvoll.
Punkte am Nullpunkt löschen	Gesetzt	Es werden alle Punkte mit Wert 0, 0, 0 gelöscht.
Abstand in cm	5	Maximale Entfernung von doppelten Punkten in Zentimeter
Abstand in min	2	Maximale Entfernung von doppelten Punkten in Minuten (Zeit)
Linien mit nur 1 Punkt löschen	Gesetzt	Löscht Linien mit nur einem Punkt.
Bereinigung bestätigen	Gesetzt	Setzen Sie diese Option, wenn Sie selbst entscheiden möchten, welcher der Punkte in der PAL verbleiben soll.

5.1.2 Reiter Vereinen

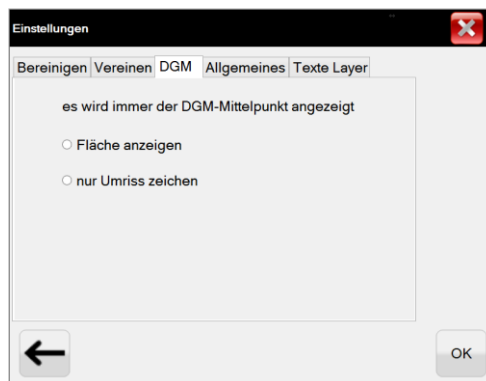
Beim Vereinen werden identische Objekte aus verschiedenen PAL's bereinigt.



Einstellung	Grundwert	Beschreibung
Abstand in cm	5	Abstand innerhalb dem zwei identische Punkte als doppelt erkannt und bereinigt werden.

5.1.3 Reiter DGM

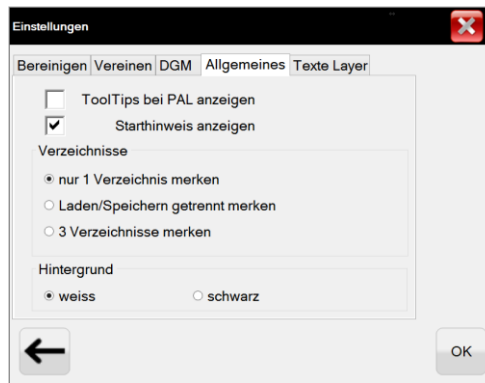
Zur DGM-Anzeige kann neben dem DGM-Mittelpunkt optional die Dreiecksvermaschung oder nur der DGM-Umriss dargestellt werden.



Einstellung	Grundwert	Beschreibung
Fläche anzeigen	Leer	Ein geladenes DGM wird als Fläche angezeigt.
Nur Umriss zeichnen	Leer	Ein geladenes DGM wird nur als Umriss angezeigt.

5.1.4 Reiter Allgemeines

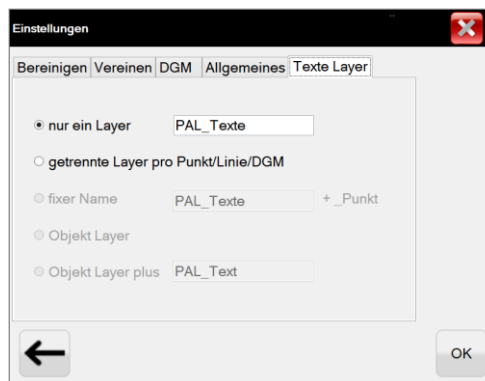
Hier kann der Starthinweis ausgeblendet werden. Die Informationen der Tool-Tips (Einblenden von Hinweistexten beim Überfahren von Elementen und Objekten mit der Maus) können aktiviert/deaktiviert werden. Weiterhin kann eingestellt werden, welches Verzeichnis für Laden/Speichern gemerkt werden soll.



Einstellung	Grundwert	Beschreibung
ToolTips bei PAL anzeigen	Leer	Blendet die Attribute ein, sobald die Maus über das Objekt fährt.
Starthinweis anzeigen	Gesetzt	Schaltet den Eingangsdialog für PC- oder PAD-Version ein/aus.
Nur 1 Verzeichnis merken	Gesetzt	Verwendet immer das gleiche Verzeichnis beim Ladend/Speichern.
Laden/Speichern getrennt merken	Leer	Verwendet unterschiedliches, jeweils zuletzt genutztes Verzeichnis beim Laden/Speichern.
3 Verzeichnisse merken	Leer	Auswahl verschiedener Verzeichnisse beim Laden/Speichern.
Weiss	Gesetzt	Schaltet den Bildschirmhintergrund weiß. Bessere Sichtbarkeit dunkler Linien und Punkte.
schwarz	Leer	Schaltet den Bildschirmhintergrund schwarz. Bessere Sichtbarkeit heller Linien und Punkte. Schwarze Linien sind deswegen nicht sichtbar!

5.1.5 Reiter Texte Layer

Die abgesetzten Attributstexte können auf verschiedene Layer abgesetzt werden.




Einstellung	Grundwert	Beschreibung
Nur ein Layer	Gesetzt	alle abgesetzten Texte liegen auf einem gemeinsamen Layer.
Getrennte Layer pro Punkt/Linie/DGM	Leer	
Fixer Name	PAL_Texte	Layername definieren.
Objekt Layer		Name des Objektlayers verwenden
Objekt Layer plus	PAL_Texte	Name des Objektlayers mit Erweiterung verwenden.

5.2 Mit der Arbeit beginnen

Schritt für Schritt werden Sie im PAL-Manager durch die Bearbeitung der Datensätze geführt.

- **Schritt 1:** Fangen Sie mit der Funktion **Neu** auf der „grünen Wiese“ an. Dies ist vergleichbar mit einer Projektdatei, die zum Schluss als neue PointsAndLines.xml gespeichert wird.
- **Schritt 2:** Im nächsten Schritt laden Sie eine PointsAndLines.xml aus einem Gewerk, oder mehrere PointsAndLines.xml aus einer Baustelle zur Bearbeitung in den PAL-Manager.

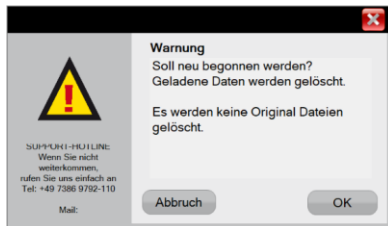
Hinweis: Der PAL-Manger lädt auch die selbst erstellten Geländemodelle (DGM), die über die Grundeinstellungen  als Fläche oder als Umriß angezeigt werden können.

- **Schritt 3:** Nun können Sie die Daten manipulieren:
 - a. bereinigen
 - b. vereinen
 - c. Attribute als Text in den Plan setzen
 - d. Punktlisten bearbeiten
- **Schritt 4:** Im letzten Schritt speichern Sie die geänderten Datensätze in einer neuen PointsAndLines.xml und können diese ausdrucken.

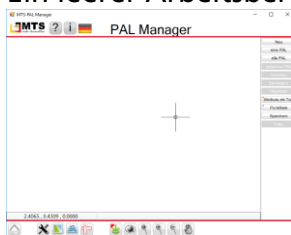
5.3 Eine neue PointsAndLines erstellen

Und so wird's gemacht:

1. Starten Sie den PAL-Manager
2. Wählen Sie in der Funktionsleiste den Befehl **Neu**.



3. Bestätigen Sie den Dialog mit **Ok**.
4. Ein leerer Arbeitsbereich wird angezeigt.

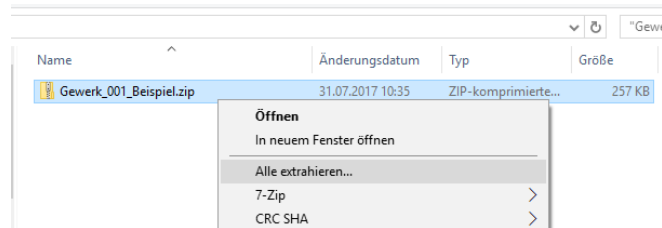


Sie können nun mit den Arbeiten beginnen.

5.4 Datensätze (PointsAndLines.xml) aus Baustelle/Gewerk laden

Zunächst laden Sie die PointsAndLines.xml in den PAL-Manager. Hierzu haben Sie die Möglichkeiten aus einem Gewerk eine einzige, oder aus einer Baustelle gleich mehrere PointsAndLines.xml zu laden.

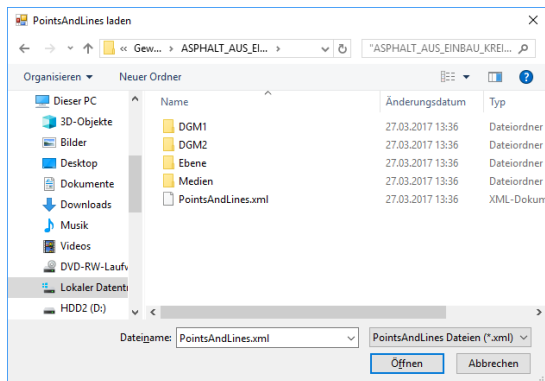
Hinweis: Wenn Sie am Bürorechner arbeiten, müssen Sie die importierten Baustellen / Gewerke zunächst aus der zip-Datei extrahieren und danach den Pfad auf die entzippten Dateien wählen.



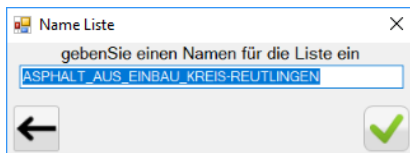
Und so wird's gemacht:

Wenn Sie ein einzelnes Gewerk laden:

1. Wählen Sie den Befehl **Eine PAL aus Gewerk laden**



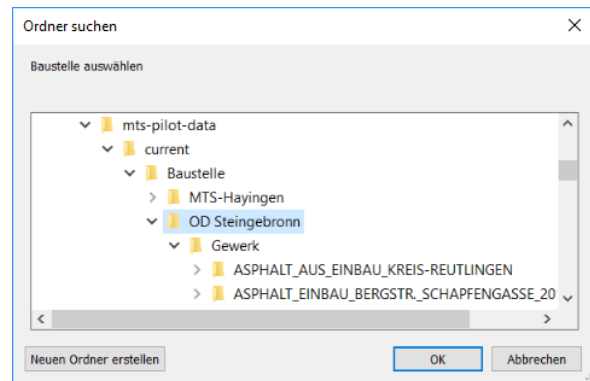
2. Der PAL-Manager übernimmt automatisch den Namen des Gewerks. Sie können den Gewerknamen noch ändern.
3. Ändern Sie den Namen oder übernehmen mit.



4. Falls in den Grundeinstellungen die Option **Bereinigen identischer Punkte in einer PAL** auf **automatisch** gesetzt ist, führt der PAL-Manager nun die Prüfung durch. Siehe Kapitel: Datensätze bereinigen.

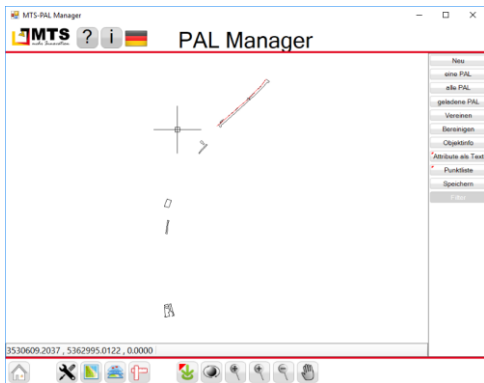
wenn Sie eine gesamte Baustelle laden:

1. Wählen Sie den Befehl **Alle PAL aus Baustelle laden**

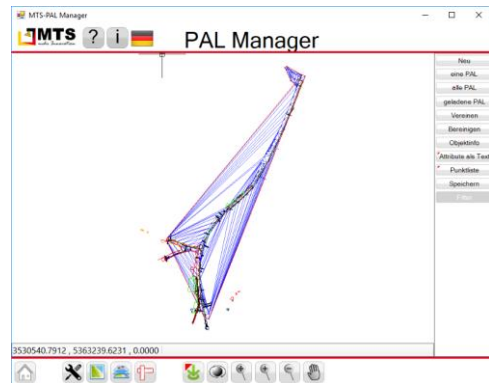


2. Falls in den Grundeinstellungen die Option **Bereinigen identischer Punkte in einer PAL** auf **automatisch** gesetzt ist, führt der PAL-Manager nun die Prüfung durch. Siehe Kapitel: Datensätze bereinigen.

5. Im Arbeitsbereich sind nun die Daten des Gewerks als Plan sichtbar.



3. Im Arbeitsbereich sind nun alle Daten der Baustelle mit Gewerken als Plan sichtbar.




5.7 Datensätze bereinigen

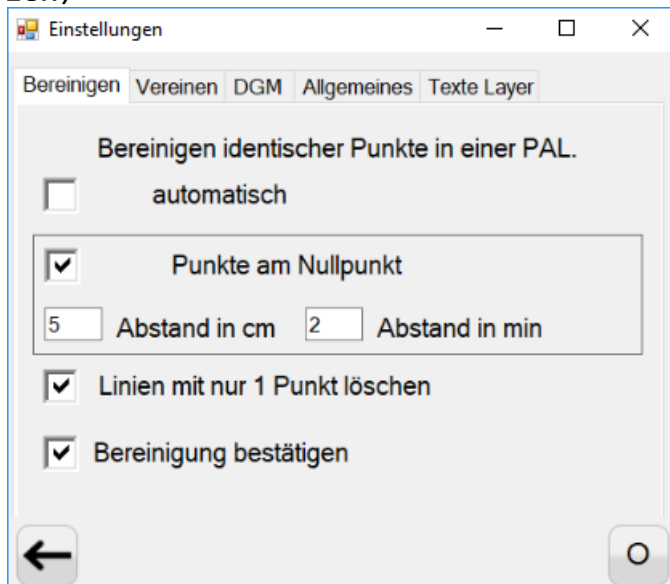
Mit dem PAL-Manager lassen sich alle geladenen Datensätze bequem bereinigen. So durchläuft der PAL-Manager alle Dateien und vergleicht automatisch die Punkte und Linien auf Basis ihrer Koordinaten, Zeitpunkt der Messung und weiterer Eigenschaften, die jeweils hinterlegt sind. Da die MTS-Pilot-Suite ein eigenes Datenformat in Form der PointsAndLines.xml nutzt sind so die zahlreichen Informationen einer Punktmessung als Datensatz hinterlegt und können somit durch die XML-Struktur in beliebige Datenformate gewandelt werden.


5.7.1 Grundeinstellungen prüfen

Bevor Sie nun mit den Bereinigen der Daten beginnen, sollten Sie die Grundeinstellungen prüfen.

Und so wird's gemacht:

1. Wählen Sie in der Fußzeile das Symbol .
2. Der Dialog Grundeinstellungen wird geöffnet.
3. Wählen Sie den Reiter **Bereinigen**.
4. Setzen Sie nun die entsprechenden Einstellungen (siehe Kapitel **Grundeinstellungen setzen**).



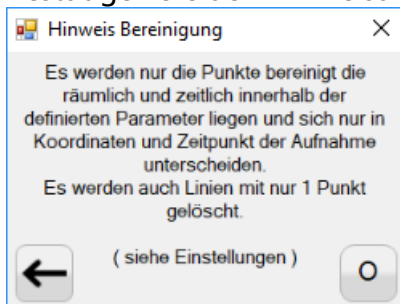
5. Entfernen Sie die Option **automatisch** im Abschnitt **Bereinigen identischer Punkte einer PAL**, da sonst bereits beim Laden der Daten die Bereinigung durchgeführt wird.
6. Setzen Sie die Option **Punkte am Nullpunkt**.
7. Tragen Sie bei Abstand in cm (Zentimeter) **5**, bei Abstand in Min (Minuten) **2** ein. Diese Werte sollten ausreichen, um Messungen/Punkten als hinlänglich identisch zu identifizieren.
8. Setzen Sie die Option **Linien mit nur 1 Punkt löschen**. Dadurch werden alle Punkte mit Wert 0, 0, 0 gelöscht.
9. Setzen Sie die Option **Bereinigung bestätigen**. Dies ist sinnvoll, damit Sie ausreichend Zeit haben zu entscheiden, ob die Bereinigung oder Änderung durchgeführt werden soll.
10. Bestätigen Sie den Dialog mit .

5.7.2 Bereinigen der Daten

Führen Sie nun die Bereinigung der Daten durch. Beim Bereinigen öffnet sich ein Fenster zur Auswahl der zu bereinigenden PAL's. Sind doppelte Punkte vorhanden, kann im nachfolgenden Fenster einer der beiden Punkte gelöscht werden. Bereinigt werden darüber hinaus Punkte am Koordinatenursprung (0,0,0) und Linien mit einer Länge von 0,00 m.




Und so wird's gemacht:

1. Wählen Sie die Funktion **Bereinigen**.
2. Bestätigen Sie den Hinweisdialog.



3. Der PAL-Manager prüft nun die Datensätze und öffnet einen Bestätigungsdialog **identische Punkte**.

identische Punkte - AUF MASS_BUEDELROHRE			
Rechts	3530552.217	3530552.199	3D 0,044
Hoch	5362949.370	5362949.333	2D 0,041
Höhe	687.786	687.800	Höhe 0,014
Code	CrossBlack	CrossBlack	
Beschreibung	FTT-ROHR-3X20_	FTT-ROHR-3X20_	
Layername	MTS_PointsCrossBl	MTS_PointsCrossBl	
Anhang			
Symbol	PS_Cross_Black.vd	PS_Cross_Black.vd	
meXDatalD	PointMeasured	PointMeasured	
erstellt	10.06.2016 11:35:16	10.06.2016 11:35:21	00:06 sek
letzte Änderung	10.06.2016 11:35:16	10.06.2016 11:35:21	
Nummer	7	8	
Maßstab	0,25	0,25	
Genauigkeit			
Geräteinfo			
Markieren Sie die Punkte die übernommen werden sollen			
			

4. Mit  oder  können Sie nun entscheiden, welcher Punkt übernommen oder gelöscht wird. Es können auch beide Punkte gelöscht oder übernommen werden.
5. Bestätigen Sie jeweils die Entscheidung mit .

5.8 Datensätze vereinen


Datensätze nach verschiedenen Kriterien vereinen (zusammenführen). Bei diesem Vorgang werden alle vorhandenen PointsAndLines bereinigt und zu einem Datensatz (sprich PointsAndLines) zusammengeführt.

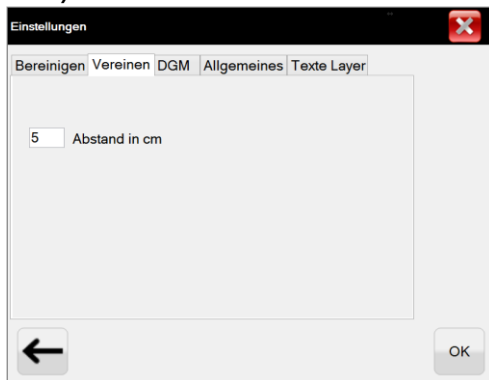
Ein Szenario für eine Zusammenfassung aller PointsAndLines wäre, wenn der Abrechner zum Abschluss mit dem Rover die Baustelle gehen möchte und dazu alle Daten benötigt.

5.8.1 Grundeinstellungen prüfen

Bevor Sie nun mit den Bereinigen der Daten beginnen, sollten Sie die Grundeinstellungen prüfen.

Und so wird's gemacht:

1. Wählen Sie in der Fußzeile das Symbol .
2. Der Dialog Grundeinstellungen wird geöffnet.
3. Wählen Sie den Reiter **Vereinen**.
4. Setzen Sie nun die entsprechenden Einstellungen (siehe Kapitel **Grundeinstellungen setzen**).



Setzen Sie den Abstand in cm beliebig um die Datensätze zu bereinigen.

Unterschied Vereinen und Bereinigen: Beim Vereinen bereinige ich alle geladene PointsAndLines, während beim Bereinigen nur eine PointsAndLines bereinigt wird!



5.8.2 Alle PointsAndLines vereinen

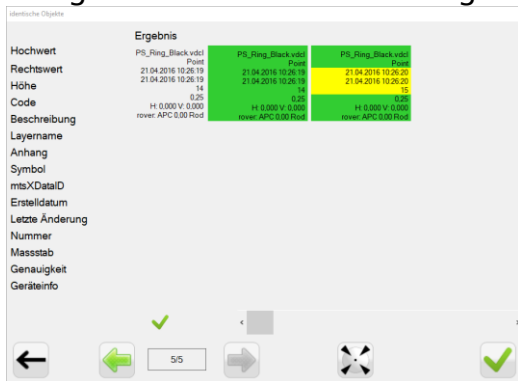
Und so wird's gemacht:




1. Wählen Sie die Funktion Vereinen.



2. Wählen Sie ein Datumsintervall aus. In der Regel werden Sie alle Datensätze vereinen wollen.

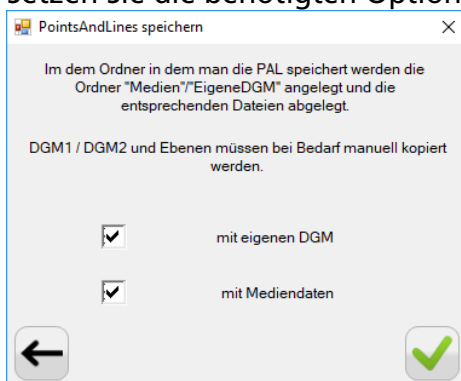
3. Bestätigen Sie mit . Das System informiert Sie über den Start des Vereins.
4. Bestätigen Sie erneut mit .
5. Im Dialog werden Ihnen nun alle Objekte angezeigt, die eine weitgehende Übereinstimmung haben und bei der nachfolgenden Bereinigung gelöscht werden sollen.



6. Sie können mit   die betroffenen Objekte einzeln prüfen.
7. Wenn bestätigen Sie die Prüfung mit .



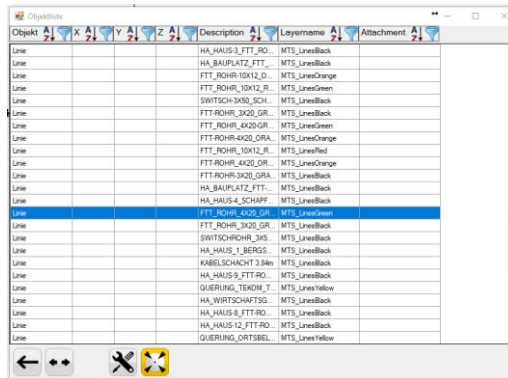
8. Bestätigen Sie den Dialog zum Starten des Vereins.
9. Sie können nun die vereinten PointsAndLines als eine Gesamt-PointsAndLines.xml speichern.
10. Wählen Sie die Funktion **Speichern**.
11. Wählen Sie die Funktion **PointsAndLines**.
12. Setzen Sie die benötigten Optionen.







13. Wählen Sie im Explorer das Verzeichnis, in dem die PointsAndLines.xml gespeichert werden soll.
14. Bestätigen Sie mit Ok.

5.9 Punkteliste - Datensätze grafisch und tabellarisch darstellen

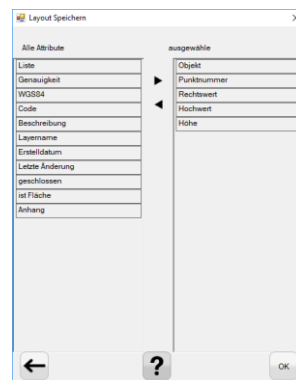
Mit der Punkteliste erhalten Sie eine tabellarische Listenansicht aller Datensätze. Diese Liste können Sie entsprechend der ausgewählten Attribute in der Reihenfolge angepasst anzeigen lassen, um gezielt nach bestimmten Eigenschaften wie z.B. Objekt, Höhe, Beschreibung zu sortieren.



Objekt	Description	Layername	Attachment
Line	HA_HAUS_3_FTT_RO...	MTS_LineBack	
Line	HA_BAUPLATZ_FTT...	MTS_LineBack	
Line	FTT_ROHR_10X12_O...	MTS_LineOrange	
Line	FTT_ROHR_10X12_R...	MTS_LineGreen	
Line	DWITSCH_3K50_SCH...	MTS_LineBack	
Line	FTT_ROHR_3K20_GR...	MTS_LineBack	
Line	FTT_ROHR_4K20GR...	MTS_LineGreen	
Line	FTT-ROHR-4K20_ORA...	MTS_LineOrange	
Line	FTT_ROHR_10X12_R...	MTS_LineRed	
Line	FTT-ROHR_4K20_OR...	MTS_LineOrange	
Line	FTT-ROHR-3K20_ORA...	MTS_LineBack	
Line	HA_BAUPLATZ_FTT...	MTS_LineBack	
Line	HA_HAUS_4_SCHAFF...	MTS_LineBack	
Line	FTT_ROHR_4K20_GR...	MTS_LineGreen	
Line	FTT_ROHR_3K20_GR...	MTS_LineBack	
Line	SWITSCHROHR_3K5...	MTS_LineBack	
Line	HA_HAUS_1_BERGS...	MTS_LineBack	
Line	KABELSCHACHT 3.84m	MTS_LineBack	
Line	HA_HAUS_9_FTT-RO...	MTS_LineBack	
Line	QUERUNG_TROCKN_T...	MTS_LineYellow	
Line	HA_WIRTSCHAFTSG...	MTS_LineBack	
Line	HA_HAUS_8_FTT-RO...	MTS_LineBack	
Line	HA_HAUS_12_FTT-RO...	MTS_LineBack	
Line	QUERUNG_ORTSBREL...	MTS_LineYellow	

Greifen Sie auch über  auf die Grundeinstellungen und expandieren mit  die Spalten, um z.B. den Text der Beschreibung vollständig anzeigen lassen. Wählen Sie ein Objekt in der Tabelle. Mit eingeschaltetem Symbol  zentriert der PAL-Manager auf das Objekt im Plan. Mit  können Sie nun auf das Objekt zoomen.

Mit der Longpress-Funktion erreichen Sie die Layouteinstellungen um die Tabelle anzupassen.

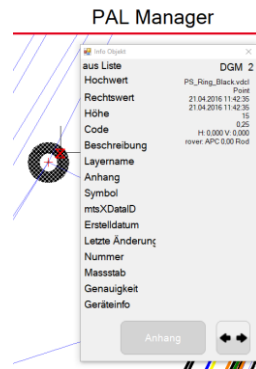


- Ziehen Sie mit der Maus ein Attribut von der rechten auf die linke Liste. Die Attribute der der Liste **Ausgewählte** werden in der Tabelle angezeigt.
- Ändern Sie die Reihenfolge der Eigenschaften in dem Sie eine Eigenschaft innerhalb der Tabelle **Ausgewählte** noch Oben oder Unten verschieben.
- Bestätigen Sie mit Ok.



Hinweis: Die Änderungen am Layout der Tabelle werden erst nach einem Neustart des Programms aktiv!

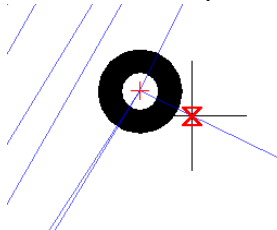
5.10 Objektinfo - Attribute von einzelnen Datensätzen anzeigen und exportieren



Mit der Funktion Objektinfo erhalten Sie die gesamten Attributinformationen eines ausgewählten Elements.



Und so wird's gemacht:

1. Vergrößern Sie mit dem Mausrad oder  auf einen bestimmten Bereich in der Planansicht.
2. Bewegen Sie die Maus auf das Objekt, über das Sie Informationen erhalten wollen.
3. Im Fadenkreuz zeigt Ihnen die rote Sanduhr , dass ein Objekt gefunden wurde.



4. Markieren Sie mit einem Klick das Objekt.
5. In einem Dialog werden Ihnen die Einträge in den Eigenschaften angezeigt.
6. Mit   passen Sie den Dialog an die Textbreite an.

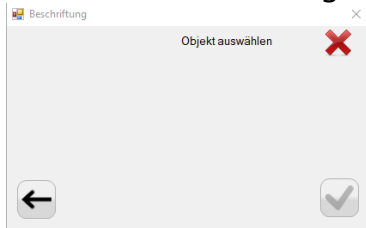
5.11 Attribute als Text – Text im Planbereich darstellen

5.11.1 Attributinformationen im Planbereich absetzen

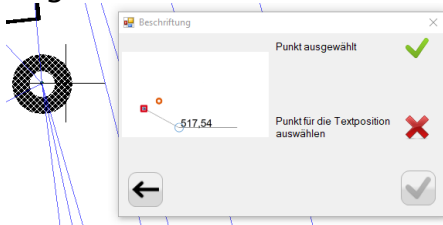
Nach Auswahl eines Objektes können Sie den Text an einer beliebigen Stelle absetzen. Dabei können Sie die Position noch korrigieren bis Sie mit dem grünen Haken die Position bestätigt haben.


Und so wird's gemacht:

1. Wählen Sie die Funktion Attribute als Text.
2. Es öffnet sich der Dialog Beschriftung.



3. Wählen Sie das Objekt, das Sie beschriften wollen. Das Objekt wird nun schraffiert angezeigt.



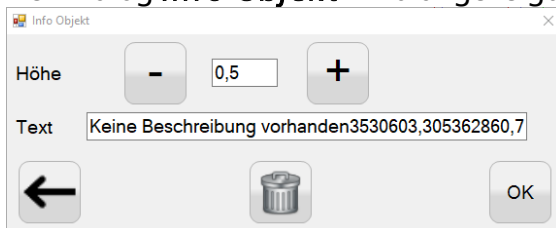
4. Klicken Sie auf die Textposition, an der der Text gesetzt werden soll. Sie können durch einen Klick die Position beliebig oft versetzen.
5. Schließen Sie den Vorgang mit Klick auf  ab.




5.11.2 Attributinformationen im Plan löschen

Bereits gesetzte Attributinformationen können nachträglich editiert oder gelöscht werden.

Und so wird's gemacht:

1. Klicken Sie auf die Funktion **Objektinfo**.
2. Der Dialog **Info Objekt** wird angezeigt.



3. Klicken Sie nun auf die gesetzte Attributinformation.
4. Sie haben nun mehrere Möglichkeiten zur Anpassung des Textfeldes:
5. Durch einen Klick an eine andere Position den Texteintrag versetzen.
6. Die Höhe des Textes mit Minus  oder Plus , oder durch manuelle Eingabe verändern.
7. Den Text editieren **Text**
8. Das gesamte Attributtextfeld mit  löschen.

5.11.3 Grundeinstellungen für die Attributsanzeige

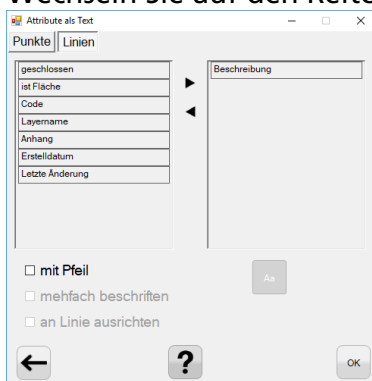
Die Attributauswahl erreichen Sie durch langes Drücken auf den Button (Longpress-Funktion). Sie können darüber hinaus bereits abgesetzte Texte mit dieser Funktion editieren, in der Größe ändern oder löschen.

Und so wird's gemacht:

1. Halten Sie die Funktion Attribute als Text länger gedrückt bis ein roter Rahmen erscheint.
2. Es öffnet sich der Dialog **Attribute als Text** auf dem Reiter **Punkte**.



3. Ziehen Sie mit der Maus Attribute von der linken auf die rechte Liste. Um die Reihenfolge zu ändern verschieben Sie nun die Attribute mit Drag&Drop nach Oben oder Unten.
4. Wählen Sie die Option **mit Pfeil**, wenn ein Pfeil von dem Text auf das zugehörige Objekt gezeichnet werden soll.
5. Wechseln Sie auf den Reiter **Linien**.



6. Ziehen Sie mit der Maus Attribute von der linken auf die rechte Spalte. Um die Reihenfolge zu ändern verschieben Sie nun die Attribute mit Drag&Drop nach Oben oder Unten.
7. Wählen Sie die Option **mit Pfeil**, wenn ein Pfeil von dem Text auf das zugehörige Objekt gezeichnet werden soll.
8. Die Optionen mehrfach beschriften und an Linie ausrichten ist derzeit noch nicht implementiert.

Alle Punkte und Linien, die im PAL-Manager über das Layer-Ausblenden nicht sichtbar sind, werden als Daten übernommen und sind später auch wieder einblendbar.

5.12 Speichern als PointsAndLines

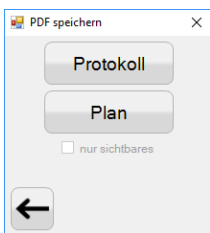
Hier können Sie mehrere PointsAndLines-Dateien als eine neue PointsandLines speichern, wenn Sie z.B. Bagger und Roverdaten für die weitere Ausführung gemeinsam verwenden wollen. Wurden diese nicht vereint, werden doppelte Punkte nicht bereinigt!

5.13 Speichern als CSV

Hier können Sie Punkte, Linien und DGM's als Punktdati ausgeben. Die Auswahl der Objekte steuern Sie über die Auswahlmasken, die Einstellung der Attribute können Sie durch langes Drücken des Buttons (Longpress-Funktion) erreichen oder Sie benutzen das Standardformat.

5.14 Speichern als PDF

Sie haben hier die Möglichkeit, sowohl ein Protokoll der aufgenommenen Elemente, als auch den Plan als PDF abzuspeichern. Wählen Sie nur sichtbare, wenn Sie nur die eingblendeten Elemente darstellen wollen.



5.15 Speichern als DXF

Die PointsandLines wird als DXF gespeichert und kann mit CAD weiterbearbeitet werden. Einige Attribute werden aufgrund des Datenformats nicht gespeichert!

5.16 Stand Laden

Die PointsandLines, evtl.geladene DXF und bereits erstellte Beschriftungen, die als Stand gespeichert wurden, können hier zur weiteren Bearbeitung geladen werden.

5.17 Stand Speichern

Die PointsandLines, evtl.geladene DXF und bereits erstellte Beschriftungen werden als Stand gespeichert und können wieder zur weiteren Bearbeitung geladen werden.



Ihr Spezialist für Automatisierung

Unternehmen

MTS behauptet sich dank zahlreicher innovativer Produktentwicklungen seit Jahren als Marktführer für vollhydraulische Anbauverdichter und anerkannter Spezialist für Automatisierungsstrategien im Tiefbaubereich.

Hauptanliegen der vom Anbauverdichter bis zur 3D-Steuerung für Bagger reichenden Produktpalette ist es, die Effizienz und Wirtschaftlichkeit von Arbeitsabläufen auf Baustellen zu optimieren, um Bauunternehmen angesichts des zunehmenden Kostendrucks das Überleben zu sichern.

Beratung und Service

Unser MTS-Vertriebs- und Serviceteam steht Ihnen mit fundiertem Fachwissen und langjähriger Branchenerfahrung bei allen Anliegen mit Rat und Tat zur Seite. Gleich ob es um Produktberatung, Baustellenbetreuung oder bodenmechanische Prüfungen geht: Fragen Sie uns einfach!

Schulungen und Seminare

Damit unsere Geräte bei Ihren Bauvorhaben optimal zum Einsatz kommen, bieten wir ein umfassendes Schulungsprogramm für Bauleiter, Geräteführer und Baumaschinenhändler.

In diesem Rahmen vermitteln wir lebendig und praxisnah technisches und vertriebliches Know-how sowie Tipps und Tricks rund um den praktischen Einsatz.

Mietpark und Demogelände

Überzeugen Sie sich selbst: Auf unserem Testgelände präsentieren wir Ihnen unsere gesamte Produktpalette live und in Farbe. Damit Sie die Vorteile unserer Produkte auch bei sich vor Ort testen können, bieten wir Ihnen unsere Geräte auf Wunsch auch mietweise zu fairen Preisen an.

Kontakt

MTS
Maschinentechnik Schrode AG
Ehrenfelser Weg 13
72534 Hayingen
48° 16' 23.8" Nord, 9° 28' 20.2" Ost
UTM Rechts 32535043 / Hoch 5346783

Tel.: +49 7386 9792-0
Fax: +49 7386 9792-200
info@MTS-online.de
www.MTS-online.de

