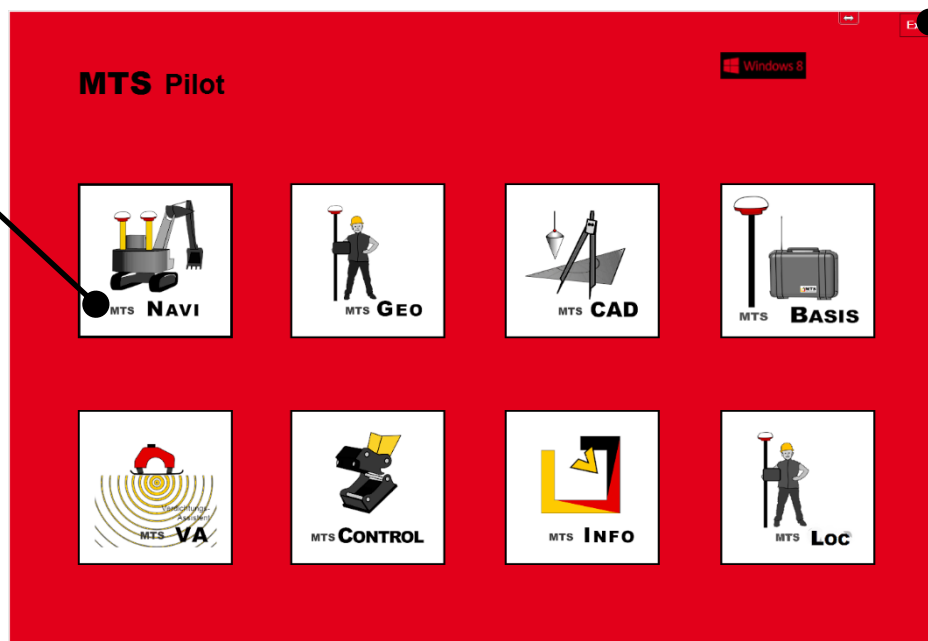


## Startbildschirm

Drücken um  
Bagger-Navi  
zu starten



Beenden des  
Programms

## Hauptmenü

Drücken zur  
Auswahl der  
Baustelle

Drücken zur  
Auswahl des  
Gewerks

Drücken zur  
Auswahl der  
Maschine

Drücken zur  
Auswahl des  
Löffels



Beenden des  
Programms

Rückkehr zum  
Startbildschirm

Bildschirm zur  
Fehlersuche

Drücken um in  
die Arbeitsumgebung  
zu wechseln

Die letzten Einstellungen  
bleiben erhalten.

# Arbeitsumgebung

Höhenabstand zw. rechter Löffelspitze und gewähltem Objekt (DGM/Punkt/Linie)

Höhenabstand zw. linker Löffelspitze und gewähltem Objekt (DGM/Punkt/Linie)

Lageabstand zw. gewählter Löffelspitze und gewähltem Objekt (Punkt/Linie)

Position Löffelbezugspunkt

Ist-Höhe

Koordinaten und Höhe des gewählten Objekts (DGM/Punkt/Linie)  
Bei DGM wird nur eine Höhe angezeigt

Lichtbalkenanzeige für Höheninformation

Abtrag Li (m) 4.73

Abtrag Re (m) 4.78

Abstand (m) 0.0

Höhe (m) 676.79

Ausgewähltes DGM

Objektwahl

Anzeige der Objektinformation

Bezugspunkt an Löffelspitze

DXF-Ausgabe des Plans

Startbildschirm

Hauptmenü

Bei aktiviertem DGM und ausgewähltem Objekt (Punkt/Linie) bezieht sich die Soll-Höhe immer auf das DGM.  
Wenn nur das Objekt aktiv ist, bezieht sich die Soll-Höhe immer auf das Objekt.

1 Punkt aufnehmen

2 Linie aufnehmen

3 Abstände Lage Höhe

Gewerk AUSSEN

Layer

DGM 1

DGM 2

2D/3D

Ebene

Seit wechs

Löffel MO 10648

als dxf ausgeben

als Aufmaßblatt drucken

Zusätzliche Ebene definieren  
Durch Punkt oder manueller Höheneingabe

Angezeigter Abstand auf andere Seite wechseln

Nur bei Linienauswahl Und eingegebenem Abstand

Löffel wechseln

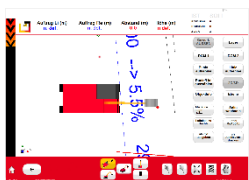
PDF-Ausgabe des Plans

Plan verschieben

Schraffuren ein-/aus-schalten

Ausgewählte Buttons werden **gelb** bzw. **rot** hinterlegt

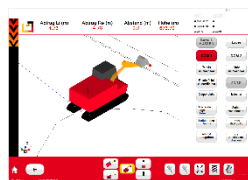
a) Von oben



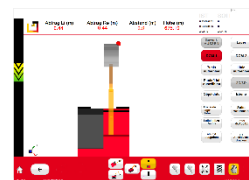
b) Seitenansicht



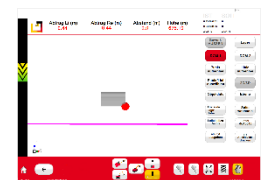
c) 3D-Schrägsicht



d) Von oben



e) Löffelansicht

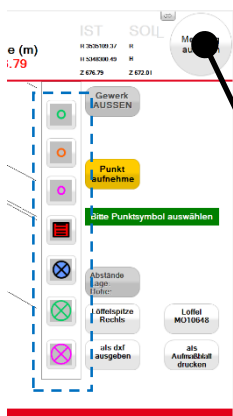


Planausrichtung nach Norden

Fahrersicht

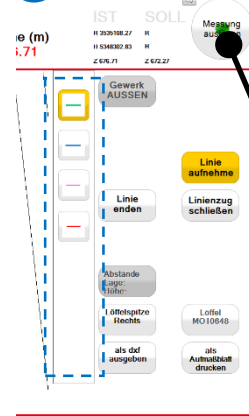
Fahrersicht

## 1 Punkt aufnehmen



1. Punktsymbol wählen
2. Messung auslösen LED muss grün sein

## 2 Linie aufnehmen

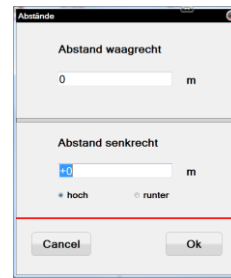


1. Liniensymbol wählen
2. Linie starten
3. Messungen auslösen
4. Zwei Optionen um die Aufnahme zu beenden

I) Linie enden (Linienzug)

II) Linienzug schließen (1. und letzter Punkt der Linie werden verbunden, Polygon)

## 3 Hilfs-Objekte definieren



Bei ausgewählter Linie:  
Blaue Parallele mit Abstand in Höhe oder/und Lage

Bei ausgewähltem Punkt:  
Blauer Punkt mit Abstand in Höhe

Alle angezeigten Abstände beziehen sich auf die blauen Objekte bis Abstandsbutton deaktiviert wird

Beenden der Messmenüs durch wiederholtes drücken von „Punkt aufnehmen“ bzw. „Linie aufnehmen“

3D-Support Hotline: +49 7368 9792-233